

Valsts Pētījumu Programma “COVID-19 seku mazināšanai”

**Projekts “Drošu tehnoloģiju integrācija aizsardzībai pret
Covid-19 veselības aprūpes un augsta riska zonās”**

Nodevums Nr. 4.3_1

Mobilā dezinfekcijas robota kontroles sistēmas izstrāde

Rīga,
Decembris, 2020

Ziņas struktūra ko nosuta datorredzes iekārta:

```
struct MsgEdiCamSectors
{
    char eventBody[254];
};
```

Ziņas saturam papildus tiek pievienota informācija par tas mērķi un ziņas saturam izrēķināta kontrolsumma. Ziņas saturs ir strukturēts JSON formātā:

```
{
  "ver":0.1,
  "data" : {
    "sector_1" : false,
    "sector_2" : true,
    "sector_3" : false
  }
}
```

Lēmumu pieņemšanas programmatūra:

Strukturēta ziņa tiek saņemta no attēlu apstrādes iekārtas caur UDP protokolu un ievietota ziņu rindā.

```
namespace zbot {
    // creates slave session for slamd
    EdiCamSession::EdiCamSession(int socket, MessageQueue<MsgEdiCamSectors>* queue)
        : BaseSession(socket, zbot::SessionType::Response), ediCamQueue(queue) {}

    void EdiCamSession::ProcessMessage(zbot::ContentType type, void* data) {
        syslog(LOG_INFO, "Got EDI data!");
        switch (type) {
            case ContentTypeEdiCamSectors:
            {
                syslog(LOG_INFO, "Got ContentTypeEdiCamSectors!");
                MsgEdiCamSectors* msg = (MsgEdiCamSectors*)data;
                ediCamQueue->PushData(msg);
                break;
            }
            default: syslog(LOG_ERR, "Undefined content type %d", type);
        }
    }
}
```

Ziņa tiek atšifrēta un izgūta informācija par to vai kādā no sektoriem tiek pamanīts smidzināmais objekts.

```
while (ediCamQueue->IsPending()) {
    MsgEdiCamSectors msgEdiCamSectors = *ediCamQueue->GetOldest();
    Json::Reader reader;
    Json::Value root;

    bool parsingSuccessful = reader.parse(msgEdiCamSectors.eventBody, root);
    if (!parsingSuccessful)
    {
        syslog(LOG_INFO, "Failed to parse JSON!");
    }
    else
    {
        Json::Value sectors = root["sector_1"];
        if(sectors.asInt() == 1)enviroment->ediCamSector = 1;
        sectors = root["sector_2"];
        if (sectors.asInt() == 1)enviroment->ediCamSector = 2;
        sectors = root["sector_3"];
        if (sectors.asInt() == 1)enviroment->ediCamSector = 3;
        enviroment->ediCamTimeout = Helper::GetTimeStamp() + enviroment->ediCamTimeoutDelay;
        syslog(LOG_INFO, "Got sector: %d", enviroment->ediCamSector);
    }
}
```

Ziņa par sektoru kurā atrodas objekts tiek nosūtītā uz iekārtu vadības programmatūru.

```
void ReactdSession::SendClean(EnvState * env) {
    MsgDeviceInstruction *msg = new MsgDeviceInstruction();
    msg->mode = DeviceInstructionClean;
    msg->data0 = env->cleanEnable;
    msg->data1 = env->ediCamSector; // Desinfectant sector
    msg->data2 = 0;
    msg->data3 = 0;
    Send(zbot::ContentTypeDeviceInstruction, msg);
    delete msg;
}
```

Atkarībā no tā, kurā segmentā atrodas smidzināmais objekts, robota ātrums tiek mainīts lai panāktu vajadzīgo dezinfekcijas līdzekļa smidzināšanas daudzumu.

```
std::vector<double> driveValues = enviroment->InverseKinematics(*activeTrajectory->GetX(enviroment->pointListState),
                                                             *activeTrajectory->GetY(enviroment->pointListState));
if(enviroment->ediCamSector == 1)enviroment->DifDrive(driveValues[1] * *speed * 0.3, driveValues[0] * *speed * 0.3);
else enviroment->DifDrive(driveValues[1] * *speed, driveValues[0] * *speed);
```

Iekārtu vadības programmatūra:

No lēmumu pieņemšanas programmatūras tiek saņemta strukturēta ziņa ar izpildāmo komandu. Atkarībā no tā, kurā segmentā atrodas objekts, vajadzīgas sprauslas tiek ieslēgtas vai izslēgtas.

```
void ControlSession::DeviceInstruction(void *data) {  
    MsgDeviceInstruction *msg = (MsgDeviceInstruction*)data;  
    switch (msg->mode) {
```

```
    case DeviceInstructionClean:  
        switch (msg->data1)  
        {  
            case 1:  
                KernelProcess::instance->CovTurnOneOn();  
                break;  
            case 2:  
                KernelProcess::instance->CovTurnOneOff();  
                //syslog(LOG_INFO, "Started sprinkle");  
                break;  
            case 3:  
                KernelProcess::instance->CovTurnOneOff();  
                break;  
            default:  
                KernelProcess::instance->CovTurnOneOff();  
                break;  
        }  
        break;
```

```
void KernelProcess::CovTurnOneOn()  
{  
    CovTurnOn(DEF_CHOSEN_ONE);  
}  
  
void KernelProcess::CovTurnOneOff()  
{  
    CovTurnOff(DEF_CHOSEN_ONE);  
}
```

```
void KernelProcess::CovTurnOn(unsigned char arg)
{
    covidController->TurnOnSprinkler(arg);
}

void KernelProcess::CovTurnOff(unsigned char arg)
{
    covidController->TurnOffSprinkler(arg);
}
```

Ziņa par sprauslas ieslēgšanu/izslēgšanu tiek nosūtīta uz mikrokontrolieri.

```
void CovidController::TurnOnSprinkler(unsigned char arg)
{
    SendCommand(5, arg);
}

void CovidController::TurnOffSprinkler(unsigned char arg)
{
    SendCommand(6, arg);
}

void CovidController::SetSprinklersLeft(unsigned char arg)
{
    SendCommand(7, arg);
}

void CovidController::SetSprinklersRight(unsigned char arg)
{
    SendCommand(8, arg);
}

void CovidController::ReadCurrentState()
{
    SendCommand(9, 2);
}
```

Lai izvairītos no nekorektu ziņu sūtīšanās tiek izrēķināta kontrolsumma.

```

}

bool CovidController::SendCommand(unsigned char command, unsigned char argument)
{
    char buff[4];
    buff[0] = command + '0';
    buff[1] = argument + '0';
    buff[2] = buff[0] + buff[1];
    buff[3] = '\r';
#ifdef DEBUG_COVID
    printf("Command sent: %3s\n", buff);
#endif // DEBUG_COVID
    return WriteData(buff, 4);
}

```

```

}

//! Make sure that you are also sending a carriage return (hex 0d) at the end of your string.
bool SerialPort2::WriteData(char *data, int len) {
    int len1 = write(fd, data, len);
    if (len1 != len) {
        syslog(LOG_ERR, "Write IO error: %s, len=%d -> %d", strerror(errno), len, len1);
        return false;
    }
    /*for (int i = 0; i < len; i++) printf("%hhX ", data[i]);
    printf("\r");*/
    return true;
}

```

Mikrokontrolieris:

Saņemot ziņu no robota, ziņa tiek pārbaudītā un tiek izgūta vadības komanda un vadāmas sprauslas numurs.

```

void loop() {
    if(Serial.available()){
        //read serial
        c = Serial.read();
        message[ind++] = c;
    }
    //check if message is complete
    if(c == '\r'){
        if(ind >= 4){
            if(message[ind-2] == message[ind-4] + message[ind-3] && message[ind-1]=='\r'){
                cmd = message[ind-4];
                arg = message[ind-3]-'0';
            }
        }
    }
}

```

Attiecīga sprausla ir ieslēgta/izslēgta un tiek nosūtīta atbilde uz robotu par attiecīgas komandas izpildīšanu.

```
switch(cmd) {
  case '5':
    //Turn on relays
    TurnOnRelay(arg);
    Serial.print('5');
    Serial.print('\r');
    Serial.print('\n');
    break;
  case '6':
    //Turn off relays
    TurnOffRelay(arg);
    Serial.print('6');
    Serial.print('\r');
    Serial.print('\n');
    break;
  case '7':
    //Set left side
    SetRelays(arg&&0b11111);
    Serial.print('7');
    Serial.print('\r');
    Serial.print('\n');
    break;
  case '8':
    //Set right side
    SetRelays(arg<<5);
    Serial.print('8');
    Serial.print('\r');
    Serial.print('\n');
    break;
  case '9':
    //Set right side
    Serial.print(current_state);
    Serial.print('\r');
    Serial.print('\n');
    break;
}
```

Sprauslas kontrole notiek ar attiecīgo releju ieslēgšanu uz dezinfekcijas līdzekļa smidzināšanas iekārtas, padodot 5V signālu.

Kontaktpersona par tehniskiem jautājumiem: Prof. Agris Ņikitenko (agris.nikitenko@rtu.lv)